

Gara di giochi di parole ed enigmi a squadre

Dai grandi archivi di Edgar & Radiopop

Mucca Games XXVI - Civitavecchia, 1 e 2 ottobre 2022 Premessa: salvo diversa specificazione, in tutti questi giochi di ricerca valgono solo le parole comprese nel vocabolario di riferimento, con l'esclusione dei verbi declinati (solo infiniti e participi). Un gioco non risolto dà 0 punti. Vince la squadra col punteggio più alto: in caso di parità di punteggio tra più squadre, vince tra queste quella che ha consegnato prima. 1. LOGOGRIFI. Il logogrifo è un anagramma parziale di una parola: per esempio, ORA è un logogrifo di CARDO. Trovate 5 logogrifi di TARQUINIA LIDO: per una parola di più di 9 lettere guadagnerete 3 punti, per una di più di 7 lettere 2 punti, per una di più di 5 lettere 1 punto. ©..... ©..... ☺..... ☺..... 2. ACROSTICO. Create una frase di senso compiuto in cui le iniziali delle lettere lette in fila diano MUCCA GAMES: la giuria deciderà se assegnare 1, 2 o 3 punti alla frase, secondo la sua plausibilità e bellezza. M..... U..... A..... C M C..... E..... 3. METAGRAMMA Nel metagramma si passa da una parola a un'altra attraverso altri termini di senso compiuto, cambiando sempre una sola lettera per volta: per esempio si può passare da FICO a MELA attraverso FILO, FILA, PILA, PALA, MALA. Nel nostro metagramma dovete passare da CICLO a TAPPO: il massimo numero di passaggi intermedi ammesso è 9. Guadagnerete 3 punti per la riuscita, e 1 punto bonus per ogni passaggio in meno dei 9 previsti. **CICLO** ☺..... ☺..... ☺..... ☺..... ☺..... ©..... ☺..... ☺..... 4. STRUTTURE Un animale C(onsonante)V(ocale)V(ocale)? Facile: bue! Trovate per ogni struttura consonante-vocale proposta una parola (una sola!) che rispetti il tema indicato: ogni parola trovata vi frutterà un punto. ANIMALE - VVCVCV STRUM. MUSICALE - CCVCVCVCV ☺..... COLORI – VCCVCV ☺..... INDUMENTI – CVVCCVCCVVCV ☺..... 5. PAROLE MOLTOVOCALICHE Per un punto/parola (una parola per tipo!), sapreste trovare... Un indumento con almeno 4 A ☺..... Un mezzo di comunicazione con almeno 4 E ☺.....

Un mezzo di trasporto con almeno 4 I

Uno strumento musicale con almeno 4 O

☺.....

☺.....

iadra.						C	ordine	e dí consegna:
Inser provi un'al Potet scher corre	ncia, tra cit e inse na, in	orizzo in me tà cap rire p serence nte gu	ntale odo o oluog arole lo del adagi	i nom che n go di più o lle ca nerete	ni di (nella provi corte selle	color incia delle nere:	nna gr divers 7 cas per u	tà italiane capoluogo digia verticale si legga da quelle orizzontal selle di larghezza dell uno schema completat O il numero di casell
1								
2								
3								
4								
5								
6								
Scop avete almer	capit no 5 le	ò che to tro ettere:	accor vando otteri	fino rete u	a 4 n pur	paro ito pe	le del r parol	e e dimostrateci che la stessa "famiglia" da corretta aggiunta.
8. A nu corris	CRIT imero spondo	TOG ugua	RAFI le co	ICO I	U N P onde nere!	letter	ORNI	
25	5	26	5	1	11	2	8	
1	12	10		12	-	25	10	

9. CRITTOGRAFIE, PIU' O MENO

12

17

La crittografia è quel gioco per cui se l'esposto è "CUCCHIAINO" e il diagramma è (5 6 2 13), dovete intuire la soluzione "Mezzo minuto di raccoglimento". Un punto per ogni soluzione!

16

- (3 2 5 6 5 2 5)	LUTHER . ING	☺
- (6 3 4 3 5)	LUTETI .	⊚
- (2 6 7 2 6 5)	PO IS	☺