

XXII EDIZIONE

19° ANNIVERSARIO



Sabato 21 Maggio 2016

dalle 10 di mattina fino a notte fonda

Strada delle Boccelle – Civitavecchia (Rm)

(ex polo universitario, locale del Villaggio del Fanciullo, di fronte Riva di Traiano)

Incontro ludico nazionale ad ingresso libero

...e anche domenica 22 Maggio 2016

(solo per progettare)

I PREMI SONO MESSI IN PALIO DA NOVECENTONOVANTA E DA DV GIOCHI



Ass. Culturale Novacentonovanta – tel. 076632813 - assonove@tin.it

Ass. Venite e Vedrete Onlus - tel.3287649930 - venitevedreteonlus@gmail.com

Cominciate a giocare, visitate il sito <http://muccagames.it/>



Programma Mucca Games XXII – 21/22 maggio 2016

21 maggio 2016

Ore 10,00: **Apertura di Mucca Games** e inizio delle attività

Ore 10,30: Torneo mondiale di **Red Seven** (e a seguire torneo regionale di **Red7**).

Ore 11,00: Apertura della **Ludoteca** gestita dall'**Associazione Armata Brancaleone!**

Ore 11,30: **“Dai retta a un bovino!”** Gli spiegatori professionisti di Mucca sono a vostra disposizione.

Ore 12,00: Inaugurazione della pista di **Ciclotappo**, con possibilità di gioco libero.

Ore 12,30: Apertura dell'**Angolillo dei prototipi**: gli aspiranti autori vi sottopongono i loro inediti!

Ore 13,00: **Pranzo ludico**, e mentre si mangia spuntano i primi **moduli** da risolvere!

Ore 14,00: **“Party in fretta e non tornare”**: rassegna di velocissimi party game

Ore 14,30: Torneo di **X-Wing** a cura dell'**Associazione Armata Brancaleone**

Ore 15,00: **MUCCASEMINARI #1** – “Oh, no! I did it again!” Consigli pratici per autori di giochi

Ore 16,00: Ennesimo + 1 torneo **“Petito for President”** di **Ciclotappo**

Ore 16,30: **MUCCASEMINARI #2** – **“Hanabi: teoria e pratica!”** Tutti i trucchi per vincere al gioco che ha trionfato nello Spiel des Jahres 2014, a cura di Andrés J. Voicu!

Ore 17,00: Torneo di **Er Gio’o**, a cura dell'autore Daniele Canestrelli

Ore 18,00: **ASTA LUDICA** a sostegno della **Missione in Tanzania**: in palio, giochi e gadget mucchici...

Ore 19,00: **“Il giocatore dell’ora!”** Un grande classico della torneistica mucchica!

Ore 20,00: **Cena ludica**, con nuovi, terrificanti **moduli** da risolvere!

Ore 21,00: Un altro torneo intercondominiale **“Gargoyle Club Forever”** di **Briscola Bugiarda**.

Ore 21,30: **“Zona Cesarini”**: tutto quello che è saltato nel programma della giornata si recupera qui!

Ore 22,30: **Una notte da lupi!** Un’ora densa di pericoli e decinaia di partite con il nuovo, rapidissimo gioco... e alla fine tutti insieme in un classico **Lupus in Tabula** di gruppo!

E infine, a sorpresa...

22 maggio 2016

Ci troviamo anche **il giorno dopo**, con i sopravvissuti, non più per giocare ma per progettare!

Ore 10,30: **L’Angolone dei prototipi** – confronto tra autori sui progetti in corso. E poi si ragiona di ebook, di iniziative, di gadget... e della prossima Mucca!

Ore 13,00: Pranzo (da organizzare)

Ore 16,00: Fine dei lavori, tutti a casa!